



Poznáváme a pojmenováváme podle obrázků

- rozdělíme se na dvě družstva a děti se postaví do řad na startovní čáru
- v dostatečné vzdálenosti od družstev jsou v jednom místě na zemi položené obrázky, vždy musí být od jednoho druhu tolik obrázků, kolik je družstev
- všechny druhy si vedoucí napíše pod sebe na papír tolikrát, kolik je družstev
- u každého družstva je vedoucí, nebo jedno ze zvolených dětí, které nesoutěží a po odstartování přečte vždy prvnímu ve družstvu druh zvěře, pro který vyběhne, vybere z položených obrázků, přinese ke kontrole zpět vedoucímu
- pokud soutěžící přinese správný obrázek, vrací se na konec družstva, dalšímu v řadě čte vedoucí nový název zvěře, soutěžící si bere od vedoucího obrázek po předchozím spoluhráči, utíká k ostatním obrázkům, vrací původní a hledá správný obrázek, který co nejrychleji odnáší vedoucímu ke kontrole
- pokud ale přinese soutěžící špatný obrázek, musí se vrátit zpět k ostatním obrázkům a vyměnit za další, správný
- vyhrává to družstvo, které nejrychleji a s co nejmenším počtem chyb uhodne všechny druhy zvěře napsané u vedoucího na papíru

