

Hra v kruhu na opakování a upevnění si znalostí

- děti se postaví do kruhu a před každé z nich vedoucí položí obrázek např. se zvířetí, stromy, ptáky apod.
- děti se dají do pohybu ve směru šipek a jakmile vedoucí tleskne, nebo řekne STOP, tak se děti zastaví u nejbližšího obrázku a musí ho pojmenovat
- za uhodnutý obrázek si vedoucí zapíše na papír ke jménu jednotlivého dítěte + 1 bod, při špatné odpovědi - 1 bod
- děti mohou běhat tak dlouho, dokud se nevystřídají u všech obrázků
- hru můžeme udělat zábavnější tím, že vedoucí náhle změní směr, nebo řekne, aby děti udělaly dřep a pokračovaly dál

